



## Informationen Isoteccup

- Anmeldegebühr 60 € pro Team
- U9, U10 & U11 Twingames (Spieleranzahl beachten !!)
  
- Gespielt wird von der U9 – U13 in vier Gruppen zu je 6 Teams.
- Platz 1 bis 4 pro Gruppe kommen ins Halbfinale, so dass acht Teams im Finale in zwei Gruppen im Turniermodus gegeneinander antreten.
- Das Finale wird im Mai/Juni bei uns auf der Anlage stattfinden.
- Das Halbfinale, welches im April/Anfang Mai gespielt wird, findet wie die jeweiligen Gruppenspiele im Freundschaftsspielmodus statt. Die Termine dazu besprecht ihr bitte selbstständig mit den jeweiligen Trainern.
- Die 8 Paarungen und das Heimrecht des Halbfinals werden aus den 16 Halbfinalteilnehmern Ende März/Anfang April nach dem letzten Gruppenspiel ausgelost.
- Bei Punktegleichheit entscheidet der direkte Vergleich, danach die Tordifferenz.
- Bei U9 & U10 entscheidet bei gleicher Platzierung in der Tabelle, welche durch die 1:0 Wertungen öfters vorkommen kann, der direkte Vergleich und dann die Gesamtpunktzahl aus den Spielen, im Anschluss erst die Tordifferenz (Tordifferenz liegt nur der Isotecoordinatorin vor), daher bitte einmal die Punkte und einmal das Gesamtergebnis melden -> siehe Regularien

### Altersklassen: U9 – U13

- Spiel 1 September
- Spiel 2 Oktober
- Spiel 3 November/ Dezember
- Spiel 4 Januar/ Februar
- Spiel 5 März
- Das sind nur Richtwerte, selbstverständlich können auch Mal zwei Spiele in einem Monat stattfinden und dafür in einem anderen Monat keins. Im Endeffekt müssen alle 5 Spiele bis zum letzten Märztag gespielt sein.
- Die ersten drei Spieltage jedoch müssen bereits bis Ende Dezember ausgetragen sein, das bedeutet teilweise auch Doppelbelastung der Teams an einem Wochenende.
- Wird ein Spiel 48 h oder kürzer vor dem angesetzten Spieltermin abgesagt erfolgt automatisch eine 2:0 Wertung für den Gegner (1:0 bei U9, U10 & U11), außer das Spiel muss witterungsbedingt abgesagt werden.
  - ➔ Wenn zwischen Januar und März Spiele nicht angetreten werden, die nicht witterungsbedingt abgesagt werden mussten, ist das Team automatisch für das Halbfinale & Finale disqualifiziert

### Der Isoteccup ist Jahrgangsgetreu:

- U9 = 2018 und jünger
- U10 = 2017 und jünger
- U11 = 2016 und jünger
- U12 = 2015 und jünger
- U13 = 2014 und jünger
  
- Die Spielberichte sind vor Spielbeginn freizugeben und es können nur Spieler mit einer Freundschaftsspielberechtigung eingesetzt werden. Alle Spieler müssen im Spielbericht mit Passfoto eingetragen sein.



- Die jeweiligen Heimmannschaften laut Plan sind dafür zuständig sich bei dem Gegner bezüglich eines Spieltermins zu melden, jedoch sollte natürlich auch der Gastverein Kontakt aufnehmen, wenn bisher kein Kontakt zustande kam. Solltet ihr Probleme bei der Kommunikation mit dem Gegner haben bitte ich euch mich frühzeitig darüber zu informieren.
- Ebenso sind die Heimmannschaften dafür zuständig mir die Ergebnisse nach Austragung zuzusenden.
- Alle Ordnungsgelder werden an die verursachenden Vereine abgetreten (es gelten die Ordnungsgelder des Verbandes Mittelrhein)



## Regularien:

### U9 (2018) & U10 (2017)

- 3x 15 Min bei der U9
- 4x 15 min bei der U10
- Twingame – 2 Felder parallel im 4 + 1, freie Kadergröße / Auswechselspieler
- Jugendtore mit Torverkleinerung in der U9, ohne in der U10
- Spielfeldgröße: 30 m x 20 m
- Spieler dürfen zwischen den Feldern immer nur nach einem Drittel/ Viertel wechseln, nicht währenddessen
- Torwart darf, sobald er den Ball mit der Hand kontrolliert, aus der Hand nicht über die Mitte schießen/ werfen -> sonst erfolgt ein indirekter Freistoß auf Höhe der Mittellinie
- Alle Freistöße sind indirekt
- Tore zählen erst ab der Mittellinie -> bitte markieren
- Eigentore zählen immer, egal von wo aus
- Kein Einwurf -> es wird im Seitenaus eingedribbelt oder gepasst, beides ist erlaubt, mit dem zweiten Kontakt darf direkt aufs Tor geschossen werden, nicht jedoch mit dem ersten Kontakt -> Abstand der Gegenspieler = 2 Meter
- Ecke -> es wird auf Höhe der Ecke eingedribbelt oder gepasst, beides ist erlaubt, mit dem zweiten Kontakt darf direkt aufs Tor geschossen werden, nicht jedoch mit dem ersten Kontakt -> Abstand der Gegenspieler = 2 Meter
- Mit Rückpassregel (Torwart darf vom eigenen Spieler den Ball nicht mit der Hand aufnehmen)
- Kein Bodenabstoß
- Kein Abseits
- Strafstoß 8m
- Verlängerung im Halbfinalspiel 2x5min, danach drei 7m Schützen -> es muss erst jeder, inkl. Torwart, geschossen haben, bevor jemand doppelt schießen darf
- Fair Play
- Ergebniswertung:
  - ➔ Pro Drittel/Viertel und Feld gibt es 3 Punkte für den Sieger, das bedeutet man kann max. 18 Punkte in der U9 & 24 Punkte in der U10 erhalten. Die Mannschaft, die mehr Punkte erzielt hat, wird in der Tabelle mit einem 1:0 Sieg gewertet. Punkte + Gesamtergebnis melden. Bei Fragen dazu meldet euch bitte vor dem ersten Spiel bei mir.

### U11 (2016)

- 4x 15 Min
- Twingame – 2 Felder parallel im 5+1, freie Kadergröße / Auswechselspieler
- Jugendtore
- Spielfeldgröße: 40m x 25m
- Torwart darf, sobald er den Ball mit der Hand kontrolliert, nicht über die Mitte schießen
- Mit Rückpassregel
- Kein Bodenabstoß
- Kein Abseits
- Strafstoß 8m
- Verlängerung bei Gleichstand im Halbfinalspiel 2x5min, danach drei 7m Schützen -> es muss erst jeder, inkl. Torwart, geschossen haben, bevor jemand doppelt schießen darf
- Fairplay



### U12 (2015) & U13 (2014)

- 3x 25 Min
  - 8 + 1, freie Kadergröße / Auswechselspieler
  - Spielfeld von 16er zu 16er, die Seitenlinien jeweils um 5m eingerückt (70mx55m)
  - Jugendtore
  - Torwart darf über die Mitte schießen
  - Mit Rückpassregel
  - Mit Bodenabstoß
  - Mit Abseits
  - Strafstoß 8m
  - Verlängerung bei Gleichstand im Halbfinalspiel 2x10min, danach drei 9m Schützen -> es muss erst jeder, inkl. Torwart, geschossen haben, bevor jemand doppelt schießen darf
  - Bitte mit qualifizierten Schiedsrichtern
- 
- Bei Nichtantritt (U12 & U13) von Schiedsrichtern hat die Gastmannschaft Vorrecht jemanden zu stellen, der die Spielleitung übernimmt, sonst muss die Heimmannschaft pfeifen.